



FACULTAD DE
ARTES Y
HUMANIDADES



maestría en
diseño
+ creación interactiva



DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN DE UN SISTEMA EXPERTO CON ENFOQUE WEB Y MÓVIL: UNA HERRAMIENTA QUE SIRVE DE GUÍA PARA EL MANEJO AGRONÓMICO DEL CULTIVO DE CAÑA DE AZÚCAR

Autor: Hernan Felipe Silva Cerón

Resumen:

En esta tesis se presenta el diseño de la Arquitectura de Información (AI) de un sistema experto con enfoque web y móvil, creado para ofrecer recomendaciones a los agricultores sobre el manejo del cultivo de caña de azúcar.

Como parte del diseño de la AI se referencian los métodos empleados y la estructura desarrollada. En el proceso de diagramación de la AI se aplican los conceptos de Usabilidad y Diseño Centrado en el Usuario (DCU) con el fin de facilitar el uso del sistema a los cultivadores y, sobre todo, facilitar que las recomendaciones específicas sean encontradas eficientemente.

Además del diseño de la AI, se presentan las interfaces de usuario final para las versiones web y móvil evidenciando su relación con la AI diseñada.

Palabras Clave: Arquitectura de información, AI, diseño centrado en el usuario, DCU, usabilidad, proceso de diagramación de AI, interfaz de usuario, sistema experto, recomendaciones, caña de azúcar, cultivo.